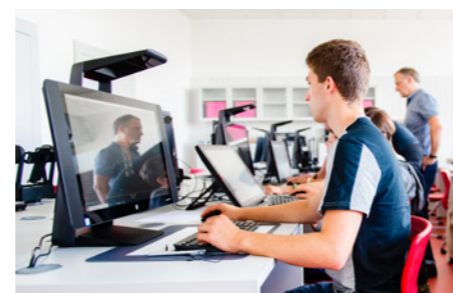


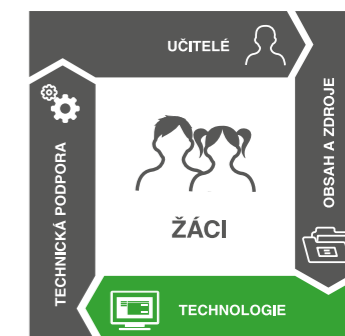
Vstupte do světa VR a 3D pomocí headsetu ClassVR, speciálně určeného pro školní prostředí, který vám rozšíří oblast poznání a umožní začlenit VR/3D jednoduše do výuky díky připraveným studijním podkladům, obsahu a uzpůsobeným headsetům pro školní výuku. Součástí je cloudová správa, které zajistí jednoduché propojení a nasazení VR headsetu ve výuce, umožní využít široké obsahové databáze pro atraktivnější výuku a to ve formátech 360°videí, obrázků či 3D objektů. Samozřejmostí je možnost přidávání vlastního obsahu. ClassVR je komplexní systém obsahující headsety, vzdělávací obsah, haptické ovladače a online správu určený.



Vše v jednom. Dostatečný výkon kreativní pracovní stanice umožní digitalizaci objektu v 2D a 3D za pomoci unikátního SW a 3D skeneru (technologie strukturovaného světla). Takto vytvořené digitální objekty jsou použitelné pro další digitální úpravu a tím umožní seznámit se či rozšířit znalosti žáka v digitalizaci a v oborech zabývajících se technickým 2D/3D kreslením, 3D modelingem, 3D animací, 2D stop motion či v uměleckých oborech např. digitálním sochařstvím. Za tím vším stojí dostatečný výkon pracovní stanice s dvěma dotykovými plochami nabízející nový způsob práce s objekty pomocí dotyku nebo stylusu.



Mít digitální objekty je krásné a práce s nimi má skoro neomezené možnosti ale... digitální objekty jsme schopni zhmotnit za pomoci 3D tisku od Prusa Research. 3D tiskárny Prusa nabízí jednu z největších tiskových ploch ve své kategorii, součástí je vyvinutý opensource software pro přípravu a tisk digitálních objektů a podporuje širokou škálu podporovaných tiskových materiálů (filamentu). V neposlední řadě zaručuje spolehlivost a podporu českého výrobce.



POLYTECHNIKA

ROZVÍJÍ KLÍČOVÉ DOVEDNOSTI 21. STOLETÍ

Cílem polytechnického vzdělávání v 21. století, integrujícího přírodovědné, technické, ale také environmentální vzdělávání, je rozvíjet u žáků a studentů znalosti a dovednosti v technickém prostředí. Pomáhat dětem vytvářet správné pracovní návyky, které využijí v běžném životě a později i v pracovním prostředí, dále posilovat zájem o technické obory, podporovat kreativitu, touhu tvořit a v neposlední řadě rozvíjet i tzv. soft skills (měkké dovednosti), které jsou nutné pro práci v týmu. Možností, jak polytechnické vzdělávání zařadit do vzdělávacího procesu, je opravdu hodně. Robotiku lze implementovat v rámci školních vzdělávacích programů do většiny běžných předmětů nebo se věnovat robotice v kroužcích či klubech.

VEX 123

VEX 123 je jednoduchý malý robot, kterého je možné ovládat tlačítky, speciální tabulkou (kodérem) s příkazy nebo pro větší děti přes aplikaci založené na Scratchi.



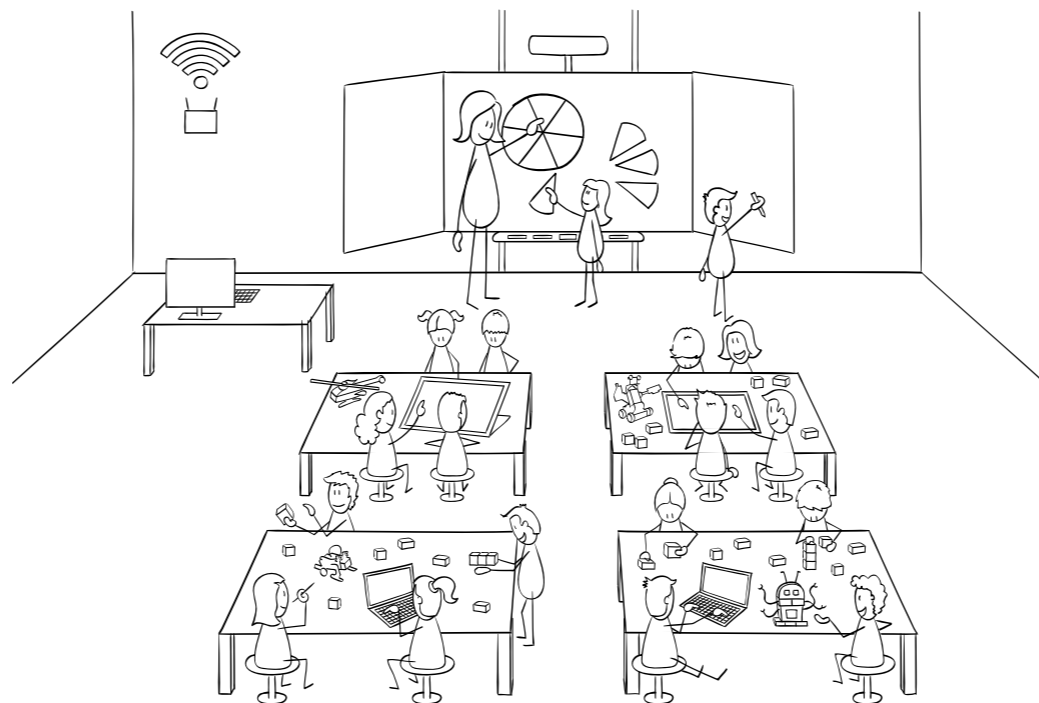
VEX GO

už je opravdová robotická stavebnice, která děti vede procesem – postavit robota a podívat se jak funguje mechanicky, pak doplnit motory a mozek robota a naprogramovat autonomní pohyb pomocí aplikace založené na Scratchi. VEX GO má nosníky z měkkého plastu než VEX IQ, aby menší děti mohli jednoduše díly spojovat a rozebírat.



SAM LABS

SAM Labs jsou bezdrátové bloky (motor, tlačítko, LED a další), které stačí doplnit o vlastní výtvoř – dům z kartonu, autíčko z Lega a vdechnout jim tak život.

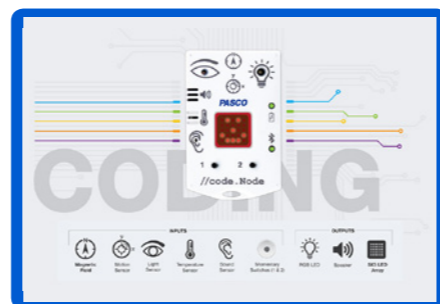


Pro plnohodnotnou učebnu robotiky doporučujeme:

- skupiny po 2 až 4 žácích, 1 stavebnice a 1 počítač/skupina
- centrální zobrazovač - interaktivní tabuli nebo displej
- speciální nábytek a úložné prostory pro boxy se stavebnicemi

PASCO

Pasco //code.Node je chytrá krabička, která přináší kódování do přírodních věd a umožní využít stávající senzory Pasco novým způsobem.



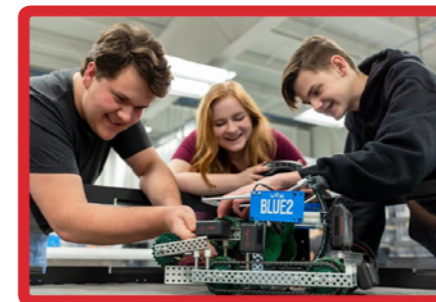
VEX IQ

VEX IQ základ robotických konstrukčních stavebnic. Pevnější plastové nosníky, více motorů a větší výběr senzorů umožní dětem postavit větší, stabilnější a šikovnější roboty. Programování v aplikaci založené na Scratchi.



VEX V5

Vrcholem robotických stavebnic je VEX V5 s kovovými konstrukčními díly z oceli nebo hliníku. Hliníkové nosníky jsou lehčí a robot se díky tomu pohybuje rychleji a spotřebuje méně energie z baterie. Programování založené na Scratchi. Pro pokročilejší programátory je k dispozici textové rozhraní.



KUKA

Kuka ready2educate je skutečný průmyslový robot. Díky konstrukci vše v jednom a certifikované bezpečnosti představuje ideální nástroj pro výuku robotiky na střední škole.



ŘEŠENÍ INFORMATICKÉHO MYŠLENÍ OD MATEŘSKÉ ŠKOLY PO UNIVERZITY

VEX 123

VEX GO

VEX IQ

VEX V5

KUKA

SAM LABS

PASCO